

ACTIVIDADES CULTURALES EXTRA ESCOLARES

En el **Liceo Sorolla** entendemos la educación como un proceso integral que va más allá del aula. Por eso, nuestras actividades culturales extraescolares ofrecen a los alumnos la oportunidad de **descubrir nuevos intereses, desarrollar su creatividad, potenciar sus capacidades y disfrutar aprendiendo.**

Son espacios donde cada alumno puede expresarse, ganar confianza, desarrollar su sensibilidad y descubrir aquello que realmente le apasiona.



Descubrir · Crear · Expresarse · Aprender

Una propuesta para cada talento.



Ajedrez



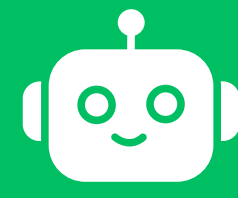
Teatro



Danza



Bellas Artes



Robótica

**PLAZO DE
INSCRIPCIÓN:**

Desde el lunes 14 de
septiembre



**COMIENZO DE LAS
ACTIVIDADES:**

Jueves 1 de octubre



PRECIO:

210 € por trimestre



INSCRÍBETE AQUÍ

✿ DESCUBRE UNA NUEVA PASIÓN ✿

En el **Liceo Sorolla** creemos en una educación que **piensa, siente, crea, se expresa, experimenta y comparte.**

Este curso ofrecemos a nuestros alumnos nuevos espacios para crecer, descubrir sus talentos y disfrutar aprendiendo. No todos nuestros alumnos encuentran su pasión en el mismo lugar. Algunos la descubren sobre un escenario, otros frente a un tablero, otros a través del arte, otros bailando y expresándose mediante el movimiento y otros creando y resolviendo retos con la tecnología. Nuestro objetivo es ofrecerles la oportunidad de descubrirlo.



Ajedrez

Una actividad que desarrolla la concentración, el razonamiento lógico, la memoria y la capacidad de análisis. El ajedrez ayuda a aprender a planificar, tomar decisiones, anticiparse y asumir las consecuencias de las propias elecciones.



Teatro

Un espacio para expresarse, comunicarse y ganar confianza. A través de la interpretación se trabajan la creatividad, la expresión oral y corporal, la empatía, la escucha y el trabajo en equipo.



Danza

Movimiento, música y expresión se unen para desarrollar coordinación, disciplina, sensibilidad y creatividad. Los alumnos podrán disfrutar de diferentes estilos:

Danza clásica · Danza urbana · Danza moderna · Danza española



Bellas Artes

Una oportunidad para experimentar, imaginar y crear. A través de diferentes técnicas y materiales, los alumnos desarrollan la observación, la creatividad, la sensibilidad artística y la capacidad de expresar ideas y emociones.



Robótica

Aprender creando, experimentando y resolviendo retos. La robótica permite acercarse a la tecnología de una manera práctica y divertida, desarrollando el pensamiento lógico, la creatividad, la resolución de problemas, la capacidad de planificación y el trabajo en equipo. Los alumnos aprenden a convertir sus ideas en proyectos y a enfrentarse a nuevos retos utilizando la tecnología como herramienta de aprendizaje.



**ACTIVIDADES Y HORARIOS 2026-27
ED. INFANTIL**

Actividad	Curso	Grupo	Horario	Plazas	Precio Trim.
BALLET-DANZA CLASICA	ED INFI 4 y 5 AÑOS	Escuela	MARTES Y JUEVES 13.00-14.00	15	210
DANZA ESPAÑOLA	ED INFI 4 y 5 AÑOS	Escuela I	MARTES Y JUEVES 13.00-14.00	15	210
		Escuela II	MARTES Y JUEVES 13.00-14.00	15	210
TEATRO	ED INFI 4 y 5 AÑOS	Escuela I	LUNES Y MIÉRCOLES 13.00-14.00	15	210
		Escuela II	LUNES Y MIÉRCOLES 17.00-18.00	15	210
ROBÓTICA	ED INFI 4 y 5 AÑOS	Iniciación	LUNES Y MIÉRCOLES 17.00-18.00	15	210

Descubrir · Crear · Expresarse · Aprender**INSCRÍBETE AQUÍ**

ACTIVIDADES Y HORARIOS 2026-27 PRIMARIA

Actividad	Curso	Grupo	Horario	Plazas	Precio Trim.
BALLET-DANZA CLASICA	1º -6º Primaria	Escuela	LUNES Y MIÉRCOLES 14.00-15.00	15	210
DANZA ESPAÑOLA	1º -6º Primaria	Escuela	LUNES Y MIÉRCOLES 14.00-15.00	15	210
TEATRO	1º -6º Primaria	Escuela I	LUNES Y MIÉRCOLES 13.00-14.00	15	210
	1º -6º Primaria	Escuela II	LUNES Y MIÉRCOLES 17.00-18.00	15	210
ROBÓTICA	1º -6º Primaria	Nivel 1 -2	LUNES Y MIÉRCOLES 17.00-18.00	15	210
PROGRAMACÓN	1º -6º Primaria	Nivel 1 -2	LUNES Y MIÉRCOLES 17.00-18.00	15	210
DANZA MODERNA Y URBANA	1º -6º Primaria	Escuela I	MARTES Y JUEVES 14.00-15.00	15	210
	1º -6º Primaria	Escuela II	MARTES Y JUEVES 17.00-18.00	15	210

Descubrir · Crear · Expresarse · Aprender

➤ **INSCRÍBETE AQUÍ** ➤