

CAMPAMENTO TECNOLÓGICO DE VERANO 2026



Liceo Sorolla
International School

LUGAR

Liceo Sorolla

Avda de Bularas 4

28224

Pozuelo de Alarcón

Madrid

SEMANAS

22 de Junio al 26 de
Junio.

29 de Junio al 3 de Julio.

6 de Julio al 10 de Julio.

13 de Julio al 17 de Julio.

INFORMACIÓN

Solicita más información
en la **secretaría** del
colegio, en tfnos **699 44
50 20** o **658 89 94 08** o en
www.cienciayrobotica.es
actividad

XII CAMPAMENTO TECNOLÓGICO

Un año más queremos animar a los más pequeños a **aprender y disfrutar** de las nuevas tecnologías con nuestro Campamento de Verano de Tecnología.

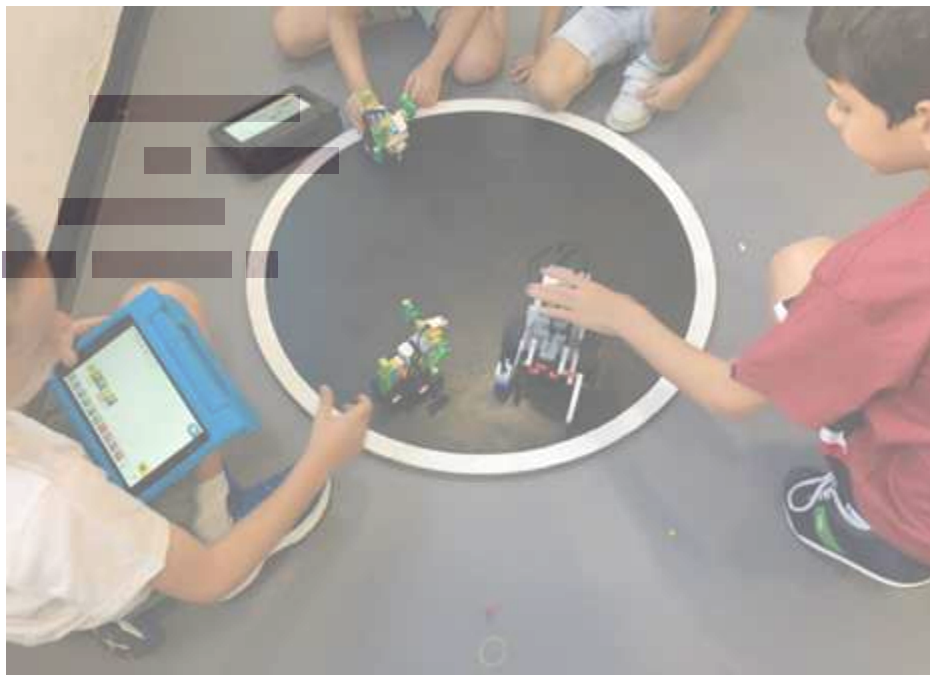
Tenemos una amplia programación basada en creación, Robótica, Programación, Inteligencia Artificial y prácticas complementada con talleres lúdicos, juegos de campamento y actividades acuáticas.

Los campamentos se impartirán entre el **22 de Junio al 17 de Julio**.

Ciencia y Robótica desarrolla e imparte **actividades, talleres y campamentos** en el ámbito de la **ciencia y la tecnología**. Las actividades se realizan de forma práctica y divertida en las que los niños y los jóvenes aprenden sin esfuerzo y se involucran activamente en su aprendizaje, desarrollando y creando en función de sus inquietudes e imaginación.

En nuestras actividades se trabajan habilidades y competencias como la **resolución de problemas y el pensamiento crítico, la comunicación y el trabajo en equipo.**

Además, se afianza su autoestima facilitando la consecución de metas y se desarrolla su **habilidad autodidacta.**



Nuestro programa de actividades combina **actividades tecnológicas** como deportivas, además dicho campamento se completa con juegos tradicionales.

En el campamento se desarrollarán actividades como la **Robótica Educativa**, la programación de videojuegos con Scratch, Alice y Kodu, RPG Maker **App Inventor**, Roblox, **Minecraft** además de las plataformas de **Legó®** Wedo 2 y Mindstorm EV3 y **Makeblock**, **Drones** (parrot), Sphero, Microbit y LittleBits. También introducimos a los alumnos en el diseño en 3D y la **impresión en 3D**. También realizaremos prácticas de **Inteligencia Artificial** con los alumnos de la ESO. Las prácticas y actividades variarán semanalmente. Revisión de los conocimientos adquiridos con Kahoot y Blooket.



PLANIFICACIÓN HORARIA

Campamentos semanales de Lunes a Viernes de 8:50 h a 15:00 h, ampliable dos horas por la tarde.

De 08:50 h a 09:00 h Bienvenida y pequeñas actividades de robótica educativa y programación.

De 09:00 h a 10:30 h Clase de Robótica con el equipo que corresponda según la edad.

De 10:30 h a 11:30 h Zumo y Fruta. Juegos Tradicionales y deportivos.

De 11:30 h a 13:00 h Clase de Programación/ App Inventor/ Diseño e Impresión 3D/ Minecraft/Inteligencia Artificial.

De 13:00 a 14:00 Comida

De 14:00 a 15:00 Piscina climatizada, actividades acuáticas.

De 15:00 a 15:15 Salida de los alumnos.

De 15:00 a 16:00 Pequeñas actividades de robótica educativa, programación e Inteligencia Artificial para los alumnos de ampliación.

De 16:00 a 16:15 Salida de los alumnos con horario ampliado. De 16:00 a 16:45 juegos de mesa tradicionales.

De 16:45 a 17:00 Salida de los alumnos con horario ampliado.

El programa es orientativo, puede verse sometido a ligeras modificaciones. El programa definitivo (horarios, actividades, menú, ...) será entregado a los alumnos inscritos al finalizar el proceso de inscripción si varía.

TARIFAS

- Inscripción 1 semana: 234,00 €.
- Inscripción 2 semanas 439,00 €.
- Inscripción 3 semanas 614,00 €.
- Inscripción 4 semanas 789,00 €.
- Hora adicional 26,00 € la semana.
- 2 Horas adicionales 42,00 € la semana.
- 1 Hora adicional suelta 6 euros.
- 2 horas adicionales sueltas 11 euros.

Descuentos no acumulables:

- 5% Hermanos.
- 5% Para alumnos de la actividad extraescolar.



Incluye:

- Almuerzo y comida
- Atención del personal del campamento (Dirección Técnica, coordinadores y monitores).
- Servicios y actividades del programa.
- Material para el desarrollo de las prácticas y actividades.
- Seguro de responsabilidad civil.
- Seguro escolar de accidentes.



PLAZAS

Grupos	Nacidos	Plazas	Monitor por alumno
3º y 4º Primaria	2017 y 2016	16	1/10
5º y 6ª Primaria	2015 y 2014	16	1/10
E.S.O.	2010 a 2013	16	1/10
1º y 2º Primaria	2019 y 2018	16	1/10

Para el mejor desarrollo y aprovechamiento de las actividades, la organización se reserva el derecho de formar grupos de diferentes edades, siendo estas consecutivas y respetando la relación monitor por número de alumnos.

MATERIALES

Los alumnos trabajarán con materiales de primera calidad y que cumplen con la normativa CE.

En las clases de robótica dispondrán de **1 equipo de robótica** (Lego, BQ, Makeblock, LittleBits, Microbit, Sphero, Dron,...) y **de un ordenador o Tablet por alumno**. Las **prácticas de electrónica** también se realizarán **con un kit por alumno**. Se dispondrá de impresora 3D con la que los alumnos podrán imprimir los diseños realizados durante la semana. Para las **prácticas de programación de videojuegos, apps o Inteligencia Artificial**, los alumnos contarán con un **PC o Tableta por alumno**.

ALIMENTACIÓN E HIGIENE

Los menús del campamento son organizados con antelación y son supervisados por un especialista en nutrición infantil. Los ingredientes son de primera calidad y nos son servidos a diario para conseguir un menú rico y variado. **En el colegio se preparan menús adaptados para niños y niñas con alergias alimentarias como celíacos, alérgicos al huevo, lactosa, etc.** Sólo tenéis que indicárnoslo en la ficha para tal efecto en el proceso de inscripción. En este caso el menú será organizado y suministrado por el personal del colegio dentro de los parámetros anteriormente indicados.

PERSONAL DE CAMPAMENTO

Todo el personal de Ciencia y Robótica cuenta con amplia experiencia y tiene la titulación oficial requerida para sus funciones dentro del campamento. Personal del campamento: Director técnico, Coordinador/es del campamento, Profesores, Monitores de tiempo libre y personal de apoyo en función del número de alumnos.



FORMALIZACIÓN

Para formalizar la inscripción se deberá adjuntar la solicitud firmada, abonando 170 €. Una vez recibamos el formulario les enviaremos el número de cuenta para hacer la transferencia. **El resto del importe será abonado mediante transferencia la semana antes del comienzo del campamento.**

No se reservará ninguna plaza cuya hoja de inscripción no haya sido entregada o enviada, además de estar correctamente rellena, firmada y abonada. Cualquier condición especial que necesite (ampliaciones de horario,...) se debe indicar en la solicitud y se valorará.

ANULACIONES Y DEVOLUCIONES

Se suspenderá el campamento en aquellas edades que no cuente con el número suficiente de alumnos inscritos. **Si la anulación del campamento es por causas imputables a la organización del mismo, se devolverá íntegramente cualquier cantidad abonada.**

Si la anulación se realiza por parte de los alumnos inscritos antes del 22 de Mayo de 2023 no se retendrá ninguna cantidad y se devolverá íntegramente cualquier cantidad abonada por los mismos. A partir de ese día se retendrán los gastos de gestión y administración (90€) sumados a las cantidades siguientes: 5% del total de la modalidad elegida para anulaciones entre el 1 y 5 de Junio, 15% para anulaciones entre el 8 y 12 de Junio, 35% entre el 15 y 19 de Junio y el 100% una vez iniciado el campamento.