

Campamentos urbanos Tecnológicos de Robótica y Programación verano 2021 en Liceo Sorolla

Un año más queremos animar a los más pequeños a aprender y disfrutar de las nuevas tecnologías con nuestro Campamento de Verano de Robótica.

Tenemos una amplia programación basada en creación, programación y prácticas complementada con talleres lúdicos, juegos de campamento, actividades acuáticas.

Los campamentos se impartirán entre el 28 de Junio al 23 de Julio.

Solicita más información en tienda@cienciayrobotica.es y en www.cienciayrobotica.com

OS ESPERAMOS!!!

Ciencia y Robótica desarrolla actividades, talleres y campamentos con carácter tecnológico para que los niños y jóvenes tengan contacto con las mismas, de una forma práctica y divertida. En ellas aprenden sin esfuerzo ya que se involucran activamente en su proceso de aprendizaje, desarrollando y creando en función de sus inquietudes e imaginación.

En nuestras actividades se trabajan habilidades y competencias como la resolución de problemas y el pensamiento crítico, la comunicación y el trabajo en equipo. Además, se afianza su autoestima facilitando la consecución de metas y se desarrolla su habilidad autodidacta.

Plazas

Grupos	Nacidos	Plazas	Monitor por alumno
3º y 4º Primaria	2012 y 2011	16	1/8
5º y 6ª Primaria	2010 y 2009	16	1/8
E.S.O.	Antes 2008	16	1/8

En caso de un número insuficiente de alumnos inscritos y con el fin de favorecer el mejor desarrollo y aprovechamiento de las actividades, la organización se reserva el derecho de formar grupos de diferentes edades, siendo estas consecutivas y respetando la relación monitor por número de alumnos.



Programa

Nuestro programa de actividades combina actividades tecnológicas como deportivas, además dicho campamento se completa con juegos tradicionales y una fabulosa excursión semanal.

En el campamento se desarrollarán actividades como la Robótica Educativa, la programación con Scratch, Alice y Kodu, RPG Maker App Inventor, Roblox, Minecraft además de las plataformas de Lego® Wedo y Mindstorm EV3 y Makeblock, Drones (parrot). **Este año trabajaremos además con los nuevos equipos Sphero, Microbit y LittleBits.** También introducimos a los alumnos en el diseño en 3D y la impresión en 3D.

Las prácticas y experimentos se modificarán todas las semanas para que los alumnos cada semana puedan aprender, desarrollar, diseñar o programar nuevas actividades. Realizaremos diferentes actividades de Electrónica.

Planificación horaria

Campamentos semanales de Lunes a Viernes de 8:30 h a 15:00 h, ampliable dos por la tarde.

De 08:30 h a 09:00 h Bienvenida y pequeñas actividades de robótica educativa y programación.

De 09:00 h a 10:30 h Clase de Robótica con el equipo que corresponda según la edad.

De 10:30 h a 11:30 h Zumo y Fruta. Juegos Tradicionales (comba-balón prisionero-pañuelo...) y deportivos.

De 11:30 h a 13:00 h Clase de Programación/ App Inventor/ Diseño e Impresión 3D/ Minecraft.

De 13:00 a 14:00 Comida

De 14:00 a 15:00 Piscina climatizada, actividades acuáticas.

De 15:00 a 15:15 Salida de los alumnos.

De 15:00 a 16:00 Pequeñas actividades de robótica educativa y programación.

De 16:00 a 16:15 Salida de los alumnos con horario ampliado.

De 16:00 a 16:45 Juegos de mesa tradicionales.

De 16:45 a 17:00 Salida de los alumnos con horario ampliado.

El programa es orientativo, puede verse sometido a ligeras modificaciones. El programa definitivo (horarios, actividades, menú,) será entregado a los alumnos inscritos al finalizar el proceso de inscripción.

Tarifas

<ul style="list-style-type: none"> - Inscripción 1 semana: 209,00€ - Inscripción 2 semanas 399,00 € - Inscripción 4 semanas 729,00 € - Hora adicional 20,00 € la semana - 2 Horas adicionales 30,00€ la semana - Hora adicional suelta 4 € - 2 Horas adicionales sueltas 8 € 	<p>Incluye:</p> <ul style="list-style-type: none"> Almuerzo y comida Atención del personal del campamento (Dirección Técnica, coordinadores y monitores) Servicios y actividades del programa. Material para el desarrollo de las actividades.
---	--

Descuentos 5% para alumnos inscritos a la actividad 5% para hermanos.	Seguro escolar de Accidentes. Seguro de responsabilidad civil.
--	---

Semanas de realización de los campamentos

1. Del 28 de Junio al 02 de Julio
2. Del 5 de Julio al 9 de Julio
3. Del 12 al de Julio al 16 de Julio
4. Del 19 de Julio al 23 de Julio

Las actividades se programarán finalmente en función de los alumnos inscritos.



Material

Los alumnos trabajarán con materiales de primera calidad y que cumplen con la normativa CE.

En las clases de robótica dispondrán de equipos Lego Mindstorm Ev3 y de un ordenador o Tablet (1 equipo por alumno).

Las prácticas de electrónica se realizarán con el kit de robótica de BQ.

Se dispondrá de impresora 3D Witbox de BQ con la que los alumnos podrán imprimir los diseños realizados durante la semana.

- 1 equipo de robótica Lego Mindstorm Ev3 + Ampliación, un set Lego Wedo y otro de Makeblock para las actividades de Robótica.
- 1 kit de robótica BQ y LittleBits para las actividades de Robótica y Electrónica.
- 1 Sphero por alumno
- 1 Microbit por alumno
- 1 PC o Tableta por alumno en las prácticas de Robótica.
- 1 PC o Tableta por alumno en las prácticas de Programación, App Inventor, Minecraft y diseño 3D.

Alimentación e higiene

Los menús del campamento son organizados con antelación y son supervisados por un especialista en nutrición infantil. Los ingredientes son de primera calidad y nos son servidos a diario para conseguir un menú rico y variado.

Estamos acostumbrados a preparar menús adaptados para niños y niñas con alergias alimentarias como celíacos, alérgicos al huevo, lactosa, etc. Sólo tenéis que indicárnoslo en la ficha para tal efecto en el proceso de inscripción.

En este caso el menú será organizado y suministrado por el personal del colegio dentro de los parámetros anteriormente indicados.

Personal de Campamento

Todo el personal de Ciencia y Robótica cuenta con amplia experiencia y tiene la titulación oficial requerida para sus funciones dentro del campamento.

Personal del campamento: Director técnico, Coordinador/es del campamento, Monitores de tiempo libre (1 cada 8 niños), Personal de apoyo en función del número de alumnos.

Anulaciones y devoluciones

Se suspenderá el campamento en aquellas edades que no cuente con el número suficiente de alumnos inscritos.

Si la anulación del campamento es por causas imputables a la organización del mismo, se devolverá íntegramente cualquier cantidad abonada.

Si la anulación se realiza por parte de los alumnos inscritos antes del 25 de Mayo de 2021 no se retendrá ninguna cantidad y se devolverá íntegramente cualquier cantidad abonada por los mismos. A partir de ese día se retendrán los gastos de gestión y administración (90€) sumados a las cantidades siguientes: 5% del total de la modalidad elegida para anulaciones entre el 1 y 5 de Junio, 15% para anulaciones entre el 8 y 12 de Junio, 35% entre el 15 y 19 de Junio y el 100% una vez iniciado el campamento.

